

Nimzowitsch, Aaron
Ruch pionem – pomoc w rozwoju

A00

2021

I CZESC PIERWSZA - ELEMENTY SZACHOWEJ STRATEGII I.1.

WPROWADZENIE. DEFINICJA ROZWOJU

SIL I.1.1. Ruch pionem jako ruch pomocniczy w rozwoju. Bardzo wazna wskazowka dla poczatku szachisty: gdyby istniala mozliwosc przeprowadzenia rozwoju bez wykonywania ruchow pionami, to taki sposob gry bylby wlasciwy. Jest to calkowicie zrozumiale, poniewaz pion jest daleko mniej agresywny niz jakakolwiek figura.

Jednakze rozwoj bez wykonywania ruchow pionami jest w praktyce nie do zrealizowania, gdyz pion przeciwnika odrzucilyby nasze figury z zajmowanych pozycji. Dlatego, by rozwoj mogl przebiegac bez przeszkod, nalezy utworzyc pionowe centrum. Okresleniem centrum nazywamy glowne pola szachownicy: e4, d4, e5, d5. Na krotkim przykladzie mozemy sie przekonac, jak trudno jest obejsc sie bez ruchow pionami: A00: Debiuty nietypowe **1.Sf3 Sc6 2.e3** (poniewaz pion nie zajal centrum, to mimo ruchu pionem rozwoj bialych jest nadal bezpionkowy), **e5 3.Sc3**

[RR 3.d4 e4 4.Sfd2 Sf6 5.c4 Gb4 6.a3 Gxd2+ 7.Gxd2 0-0 8.Sc3 We8 9.Hc2 d5 10.cxd5 Sxd5 11.Sxd5 Hxd5 12.Gc4 Hh5 13.Hb3 Se7 14.0-0 Sf5 15.f3 Sd6 16.fxe4 Wxe4 17.Gd3 Wh4 Sebestyen,B-Csonka,A/Hungary 2012/EXT 2013/0-1 (41) RR 18.h3 Gxh3 19.gxh3 Wxh3 20.Kf2 We8 21.Ke1 Wh2 22.Wc1 Se4 23.Wc5 Hh4+ 24.Kd1 Wxd2+ 25.Kc1 Wf2 26.Wxf2 Hxf2 27.Gxe4 Wxe4 28.Hxb7 Hxe3+ 29.Kb1 g6 30.Wxc7 Hxd4 31.Hb3 Wf4 32.Wc3 h5 Sebestyen,B-Csonka,A/Hungary 2012/EXT 2013/0-1 (41)]

[RR 3.c4 d6 4.Sc3 Gf5 5.Ge2 Sb4 6.d3 e4 7.dxe4 Ge6 8.Ha4+ Sc6 9.Sd4 Gd7 10.Sxc6 Gxc6 11.Hc2 Sf6 12.0-0 Hd7 13.b3 0-0-0 14.Sd5 We8 15.Gd3 Hg4 16.Gb2 Sxe4 17.f3 Hh4 Sanka,A-Gibara,A/Lichess.org INT 2020/EXT 2021/1-0 (42) RR 18.Gxe4 Ge7 19.Gxg7 Whg8 20.Sxe7+ Wxe7 21.Hc3 Hg5 22.Gxc6 f6 23.Gd5 Wg7 24.Hd2 c6 25.f4 Hg4 26.Gf3 Hg6 27.Hxd6 Wxe3 28.Wad1 Wg8 29.Hd4 Wxf3 30.Hd7+ Kb8 31.Hd6+ Kc8 32.He6+ Kc7 Sanka,A-Gibara,A/Lichess.org INT 2020/EXT 2021/1-0 (42)]

3...Sf6 4.Gc4 ostatni ruch z ksiazki **d5** (uwidacznia sie nieprawidlowosc przyjetego przez biale systemu rozwoju: czarne piony zaczynaja dzialac demobilizujaco na biale figury). **5.Gb3N** (drugie posuniecie ta sama figura),

[RR 5.Gb5 Gd6 6.d4 e4 7.Sd2 0-0 8.0-0 Sg4 9.h3 Hh4 10.He2 Se7 11.f4 Sf6 12.Hf2 Hxf2+ 13.Wxf2 c6 14.Ge2 Sf5 15.Sd1 Gd7 16.c4 b6 17.b3 Sg3 18.Sf1 Sxe2+ 19.Wxe2 Sh5 Cichy,M-Klimsa,P/Rimavska Sobota 1992/EXT 1997/1-0 (49) RR 20.Sc3 Sf6 21.Sg3 Gb4 22.Sd1 Gd6 23.a4 a5 24.Ga3 Gxa3 25.Wxa3 b5 26.axb5 dxc4 27.bxc6 Gxc6 28.bxc4 Wfe8 29.We2 a4 30.Sc3 Wa7 31.d5 Gd7 32.c5 Sxd5 33.Sxd5 Ge6 34.Wd2 Wd7 Cichy,M-Klimsa,P/Rimavska Sobota 1992/EXT 1997/1-0 (49)]

5...d4 i polozenie bialych, zwlaszcza dla poczatku szachisty, jest troche niewygodne. Z faktu, iz ruchy pionami jedynie wspomagaja proces rozwoju wynika, iz sa celowe jedynie wowczas, gdy stanowią jego integralna czesc lub sluza zajeciu centrum. Za usprawiedliwione mozemy uznac jedynie te ruchy pionami, ktore zabezpieczaja wlasne pozycje lub tez atakuja centrum przeciwnika. W pozycji po ruchach 1.e4-e5 posuniecia 2.d3 i 2.d4 sa z tego punktu widzenia jednakowo cenne. Z analizy celowosci ruchow pionami wynika, iz ruchy skrajnymi pionami (wiezowymi i skoczowymi), tak lubianymi w dzisiejszych czasach, okazuja sie jedynie strata czasu. W pozycjach zamknietych nie jest to az tak istotne, poniewaz partia jest mniej gwaltowna i wydarzenia dzieja sie jakby wolniej. W pozycjach otwartych szybkość rozwoju jest najwazniejszym kanonem - kazdy ruch pionem nie sluzacy budowie centrum jest strata czasu. Jak stwierdzil Lasker: "jeden, dwa ruchy w debiucie pionami, lecz nie wiecej".

[5...d4 6.Sg5 Ge6 7.Sxe6 fxe6 8.exd4 exd4= Diagram

(Diagram)

]]
"-"

